

# COURSE D'ORIENTATION DU COL D'ORNON

## PARCOURS PERMANENT ENFANTS *La Légende du Chant des Loups*

NIVEAU : FACILE | DISTANCE : 2,5 KM | DURÉE : 1H30

Respectez l'ordre des balises et terminez par la balise n°10

○ Emplacement des bornes numérotées, positionnées sur les éléments significatifs naturels ou artificiels (bancs, muret, angle chemin, poteau).

▲ Point de départ du parcours, devant le gîte du Chantelouve.



Ce projet a été élaboré en partenariat avec le Master "Loisir, environnement, sport et tourisme" de l'UFRSTAPS de Grenoble (Universités Grenoble Alpes).

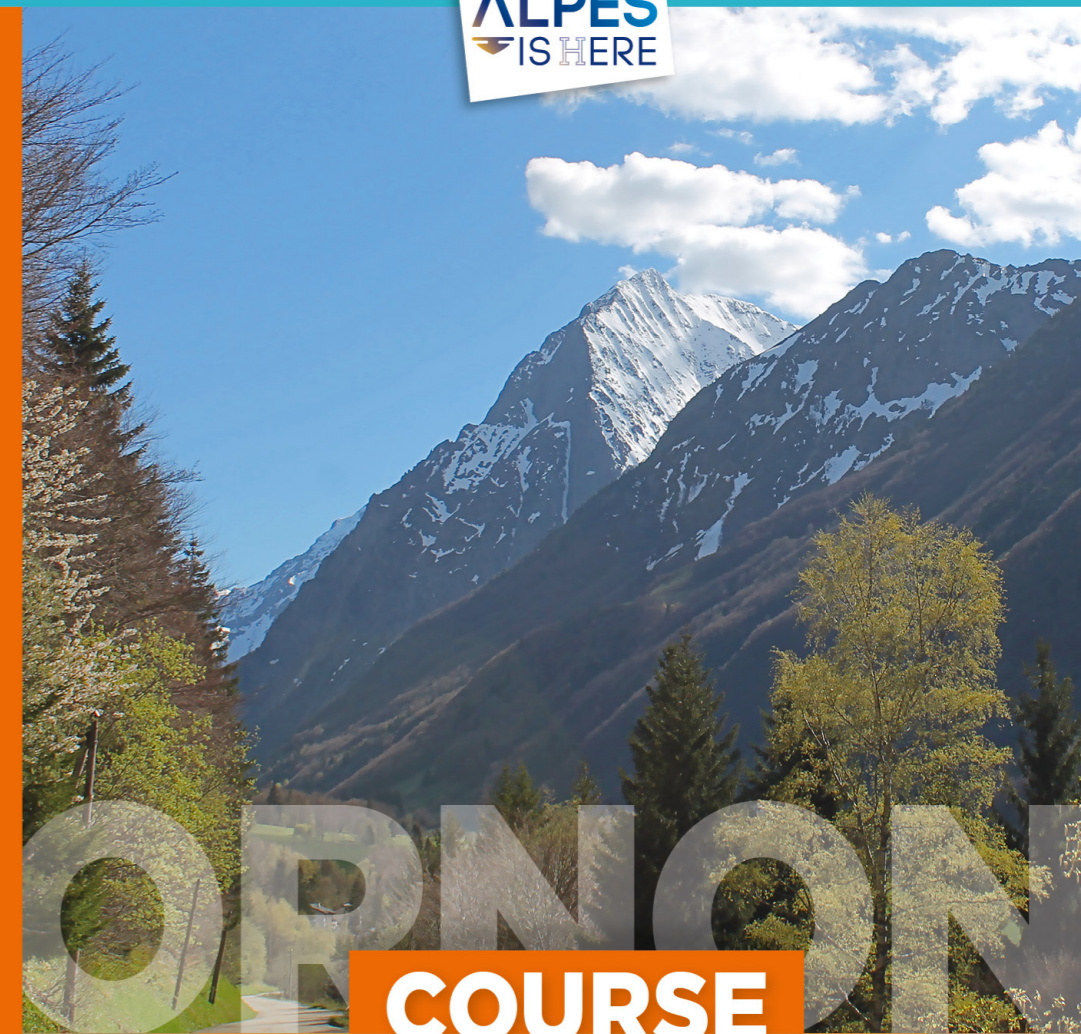
### RECOMMANDATIONS

- Avant de partir, assurez-vous que votre équipement est adapté à la pratique et aux conditions météo. Consultez la météo avant de partir. En cas de mauvais temps, reportez votre activité.
- Soyez respectueux du milieu naturel et respectez la propriété privée. Ne coupez pas à travers les champs.
- Pour le bien être de chacun, respectez les autres usagers de la montagne.
- En cas de problème, appelez le 112 et donnez la position précise de l'accidenté.

Départ



Carte réalisée en 2007 par F. Collinse - Kailblue puis mise à jour en Juin 2014 par D. Barranger  
La reproduction de l'ensemble des supports cartographiques est autorisée pour l'usage unique de ce parcours permanent d'orientation et à l'exclusion de tout autre usage.  
Cet équipement a été mis en place avec l'assistance technique de la ligue Auvergne Rhône Alpes de course d'orientation.  
©SERACO année 2007



# COURSE D'ORIENTATION PARCOURS PERMANENT *enfants*

à la découverte  
DU COL D'ORNON  
*La Légende  
du Chant des Loups*



### PARCOURS ENFANTS DESCRIPTIF

- |     |    |                           |
|-----|----|---------------------------|
| 1.  | 31 | EXTRÉMITÉ OUEST DU MURET  |
| 2.  | 35 | TAS DE PIERRES, CÔTÉ SUD  |
| 3.  | 50 | PONT CÔTÉ SUD-EST         |
| 4.  | 37 | BORNE                     |
| 5.  | 47 | INTERSECTION CHEMIN-LAYON |
| 6.  | 43 | MAISON, ANGLE SUD-OUEST   |
| 7.  | 44 | EXTRÉMITÉ DU MURET        |
| 8.  | 45 | ARBRE REMARQUABLE         |
| 9.  | 52 | ROCHER                    |
| 10. | 42 | COUDE DU CHEMIN           |

### INFORMATIONS

■ STATION DU COL D'ORNON  
04 76 80 43 15 - [www.col-dornon.com](http://www.col-dornon.com)

■ COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION  
[www.cdco38.fr](http://www.cdco38.fr)



# COURSE D'ORIENTATION

## PARCOURS PERMANENT

### enfants



BALISE 31

1

**Balto** | Sais-tu quel nom donne-t-on au petit du loup ?

- Le louveteau
- Le loupceau
- Le loupieau

BALISE 35

2

**Marki** | a faim. A ton avis, que va-t-il éviter de manger ?

- Un cerf
- Un lièvre
- Des champignons

BALISE 50

3

**Orias** | Sais-tu où vivent les loups ? Trouve la réponse à la charade du loup Orias

- Mon premier est le féminin du pronom possessif "Ton"
- Les oiseaux pondent leurs œufs dans mon deuxième
- On respire mon troisième

Mon tout est : .....

BALISE 37

4

**Irca** | Parmi les empreintes laissées aux abords de la balise, laquelle correspond à celle d'Irca le loup ?

- 
- 
- 

BALISE 47

5

**Fico** | La forêt montagnarde du Valbonnais se compose pour l'essentiel de hêtres, de pins et de quel autre type d'arbres ?

- De peupliers
- D'oliviers
- D'épicéas

## BIENVENUE À L'ESPACE D'ORIENTATION DU COL D'ORNON

### La Légende du Chant des Loups

Depuis plusieurs siècles, au Col d'Ornon, les loups de la vallée se réunissent chaque nuit de pleine lune et chantent pour que la lune brille encore plus fort et qu'elle guide tous les animaux perdus dans la forêt. Malheureusement, la pleine lune approche et la meute n'est pas au complet. On dit que les carcaris, des êtres fantastiques et malicieux, auraient imité leur chant pour les farcer. À toi de partir à la recherche des dix loups pour tous les rassembler! Aide-toi de la carte pour les retrouver un par un.

Le départ est symbolisé par un triangle rouge sur la carte ▲ Commence par répondre à l'énigme n°1 et dirige-toi vers la première balise (31), où tu trouveras le premier loup. Sur chaque balise, marquée par un cercle rouge ○ sur la carte, tu trouveras la réponse à la question de l'énigme. Avant de passer à l'énigme suivante, vérifie ta réponse puis poinçonne la case correspondante à l'énigme.

Orienteurs c'est à toi de jouer !



6

**Hasco** | Laquelle de ces expressions n'existe pas ?

- Avoir une faim de loup
- Etre doux comme un loup
- Quand on parle du loup

BALISE 43

7

**Pogo** | Cherche l'intrus de la famille de Pogo : parmi ces quatre images laquelle n'est pas un loup ?

- 
- 
- 
- 



BALISE 44

8

**Necko** | Les loups sont des animaux qui mangent beaucoup de viande on dit qu'ils sont (aide-toi du rébus)

- Herbivores
- Omnivores
- Carnivores

BALISE 45

9

**Souki** | Quel est le « personnage légendaire qui se transforme les soirs de pleine lune » ?

- La Bête du Gévaudan
- Le Minotaure
- Le loup-garou

BALISE 52

10

**Kyma** | En moyenne, quelle est l'espérance de vie d'un loup en liberté ?

- 8 ans
- 20 ans
- 40 ans

BALISE 42



VOUS PROGRESSEZ SUR UN SITE NATURA 2000 dont les habitats naturels et les espèces sont rares ou en voie de disparition en Europe. Merci de ne pas cueillir ou détruire les fleurs et les animaux, de ne pas fouler les prairies non fauchées et d'emprunter au maximum les sentiers existants.



# Bravo!

Bravo, tu as rassemblé toute la meute ! Tu peux maintenant vérifier sur le panneau-départ si tes poinçons correspondent aux bonnes balises.